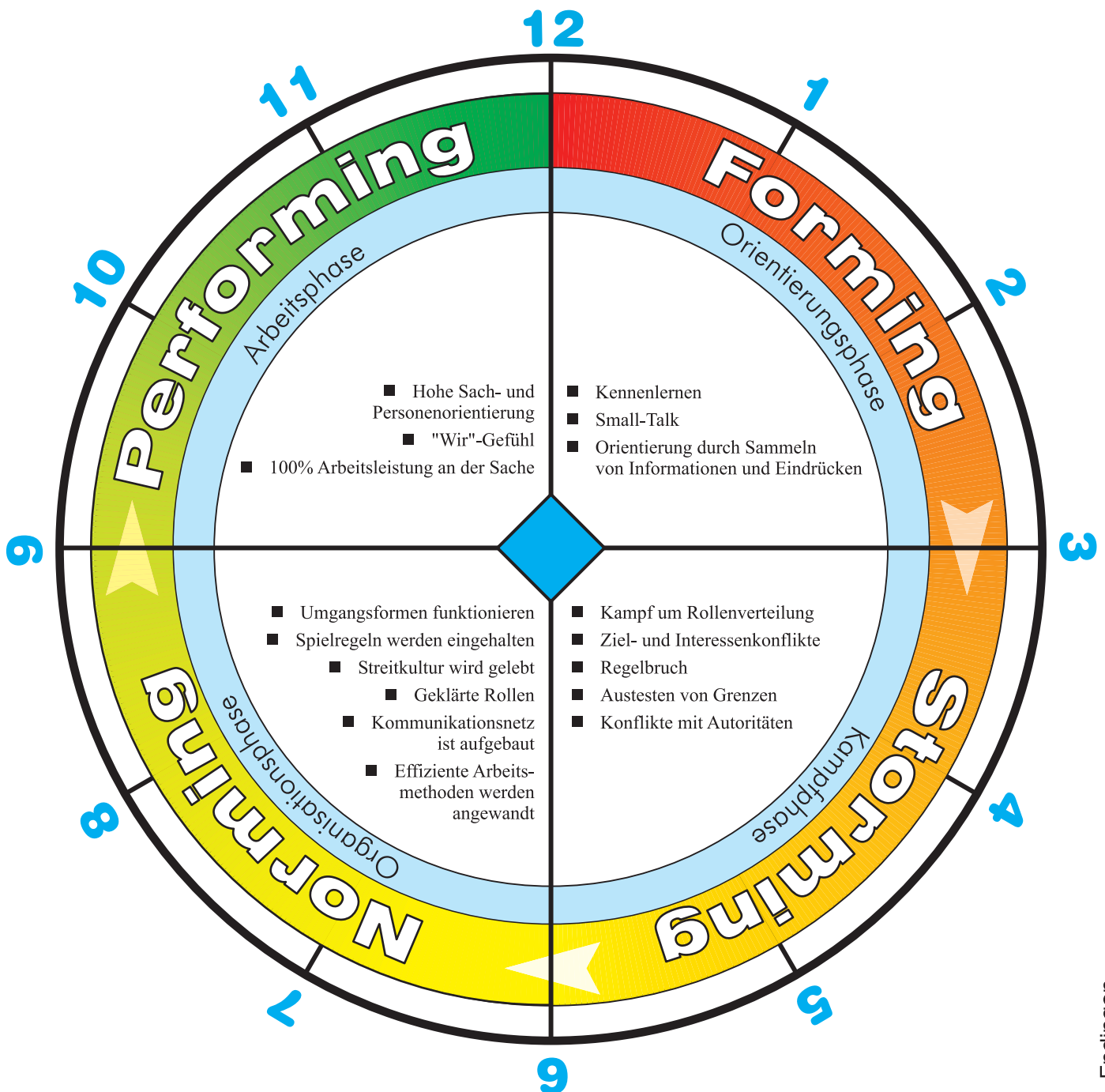


## Die Teamuhr (Entwicklungsphasen des Teams)



Jedes Team durchläuft diese Phasen.

Bei Störungen kann die Entwicklung auf eine frühere Phase oder auf den Anfang zurückspringen.

Die Entwicklung dauert meist einige Monate, sie kann sich aber in schwierigen Fällen auch auf 1-2 Jahre hinziehen oder auch überhaupt nicht gelingen.

Nicht jedes Team erreicht die Performing-Phase. Manche Teams verharren auch in der Storming-Phase.

Um solche Teams erfolgreich zu machen, sind externe Impulse, Anleitungen und manuelle Korrekturen erforderlich.